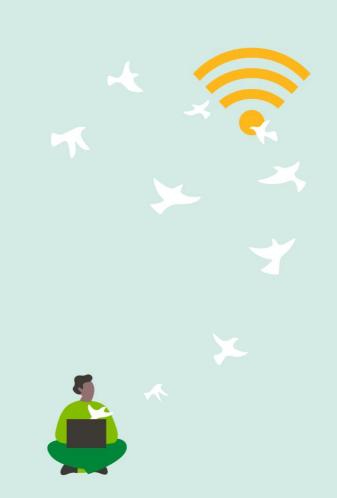


STRATEGIE E PRATICHE
DIDATTICHE CHE
CONCORRANO A UN
PERCORSO PER
COMPETENZE, INCLUSIVO
E COOPERATIVO,
SIGNIFICATIVO PER IL
SUCCESSO FORMATIVO

9 febbraio 2017

Barbara Urdanch





INDICE

- 1. COSA SONO LE COMPETENZE?
- 2. PERCHÈ LE COMPETENZE?
- 3.CHI È LO STUDENTE COMPETENTE?
- 4.COME PUÒ LA SCUOLA ATTUARE IL PASSAGGIO A UNA DIDATTICA PER COMPETENZE?
- 5. COME SI PROGETTA PER COMPETENZE?
- 6. COSA SONO I COMPITI DI PRESTAZIONE/AUTENTICI/DI REALTÀ?
- 7. ESEMPI DI PERCORSI PER COMPETENZE
- 8. COME SI VALUTANO LE COMPETENZE?
- 9. COSA SONO LE RUBRICHE VALUTATIVE?





IN AMBITO EUROPEO

- 2006 Parlamento europeo: la competenza è " una combinazione di conoscenze, abilità, attitudini adeguate per affrontare una situazione particolare"
- 2008 Quadro europeo dei titoli e delle qualifiche (European Qualification Framework EQF): "la competenza è la capacità di usare conoscenze, abilità, capacità personali, sociali e/o metodologiche, in situazioni di lavoro o di studio; le competenze sono descritte in termini di responsabilità e autonomia"



RIASSUMENDO

RACCOMANDAZIONE DEL PARLAMENTO EUROPEO E DEL CONSIGLIO 2006 Il Quadro europeo delle Qualifiche e dei Titoli contiene le seguenti definizioni:

SAPERE

CONOSCENZA: Indica l'insieme di fatti, principi, teorie e pratiche, relative a un settore di studio o di lavoro; le conoscenze sono descritte come teoriche e/o pratiche

FARE

ABILITÀ: Indica la capacità di usare la conoscenza. E' descritta come **cognitiva** (uso del pensiero logico, intuitivo e creativo) e **pratica** (manualità, uso di metodi, materiali e strumenti)



COMPETENZA: Indica la capacità di usare la conoscenza, abilità e capacità personali, sociali e/o metodologiche, in situazioni di lavoro o di studio e nello sviluppo professionale e personale; è descritta in termini di responsabilità e autonomia





Secondo Berthoz, lo studente competente è colui che ...

- ha una conoscenza approfondita
- ▶ sa porre domande per comprendere
- sa selezionare e decidere le informazioni necessarie per affrontare e risolvere un problema
- sa risolvere problemi, anche nuovi, con sufficiente padronanza, mobilitando risorse personali e di contesto
- sa esplicitare i processi che ha attivato durante un'attività
- sa gestire adeguatamente i tempi
- sa riflettere sulle proprie esperienze per trarre "regole d'azione" e riutilizzarle
- ▶ ha una visione d'insieme
- sa autovalutarsi e valutare il prodotto.



UNA PERSONA CHE PENSA

Coincide con una visione unitaria della persona umana, che pensa, progetta, agisce, cambia, ... mobilitando tutta se stessa, in una relazione significativa con la realtà





Quindi, praticamente ...



"Una competenza è la capacità di saper eseguire un compito rielaborando le proprie conoscenze e abilità in contesti diversi." (A.A.V.V.)



I



PER RAGIONI NORMATIVE - Perché lo prevedono le disposizioni di legge, europee e italiane, dalla certificazione al termine dell'obbligo scolastico, ai profili in uscita dalla secondaria di secondo grado declinati per competenze, alle competenze di cittadinanza a cui deve mirare l'istruzione.

PER RAGIONI SOCIALI E PEDAGOGICHE - Perché, in un mondo in cui tutti hanno facilmente accesso all'informazione, diventa fondamentale "insegnare" non solo per trasferire saperi, ma per formare uno "studente competente", in grado di diventare un cittadino riflessivo e responsabile, consapevole del proprio sapere, della propria professionalità e delle proprie scelte di vita, capace di confrontarsi e di interagire con gli altri.



LA SOCIETÀ È CAMBIATA!

LA COMPLESSITÀ DELLA "SOCIETÀ DELLA CONOSCENZA" RICHIEDE COMPETENZE.

Richiede cioè "la capacità di far fronte ad un <u>compito</u> o a un insieme di compiti, riuscendo a mettere in moto e a orchestrare le proprie <u>risorse interne</u>, <u>cognitive</u>, <u>affettive</u> e <u>volitive</u> e a utilizzare le risorse esterne disponibili in modo coerente e fecondo". (Pellerey)





Secondo Elio Damiano

la consapevolezza e la mobilitazione puntuale di conoscenze e abilità per affrontare un compito reale sono gli elementi caratterizzanti della competenza ...



... però poi bisogna andare in classe e lavorare con i ragazzi, darsi da fare per promuoverle ... le competenze.

COME?





Attraverso progettazioni didattiche che favoriscono lo sviluppo di competenze:

- 1 APPRENDIMENTI SIGNIFICATIVI
- PERSONALIZZAZIONE DEI PERCORSI
- 3 APPROCCI MULTIPLI E PLURIPROSPETTICI
- 4 COMPITI AUTENTICI





CON UN CAMBIO DELLA DIDATTICA

da STRATEGIE DIDATTICHE

centrate sull'INSEGNAMENTO

(sapere e saper operare)

a **DIDATTICHE** centrate sull'**APPRENDIMENTO**

(saper agire) ...



... alla "DIDATTICA" che progetta per promuovere situazioni in cui gli studenti siano messi nelle condizioni di costruire il proprio sapere in modo attivo, attraverso contesti di apprendimento fondati sull'esperienza: la didattica per competenze



ATTENZIONE:

La PEDAGOGIA DELLE COMPETENZE

comporta anche
una ristrutturazione
didattico/organizzativa,

promossa dal dirigente scolastico, in accordo con tutti gli organi scolastici.



DA UNA DIDATTICA TRASMISSIVA, dell'ascolto ...

... ad una
DIDATTICA ATTIVA,
dell'azione

SPIEGAZIONE ASCOLTO RIPETIZIONE ESERCITAZIONE RIPETIZIONE CREAZIONE DI SITUAZIONI FORMATIVE SIGNIFICATIVE USO DI RISORSE INTERNE E ESTERNE APPROCCI MULTIPLI E PLURIPROSPETTICI

.

CENTRALITÀ DEL DOCENTE

" io insegno, tu impari"

CENTRALITÀ DELLO STUDENTE

"io vi guido, voi imparate"



"La centralità dell'allievo non è un'idea astratta ma qualcosa di estremamente concreto, vissuto: il soggetto è attivo, è portatore di una storia personale, è curioso, è singolare, è portato alla socialità, è persona che ha valore nella comunicazione con gli altri. Il valore educativo di sintesi sta proprio in un nuovo umanesimo nell'idea di cittadinanza insieme locale e globale."

Fiorino Tessaro



LA DIDATTICA PER COMPETENZE

richiede un

AMBIENTE DI APPRENDIMENTO

RELAZIONALE	COLLABORATIVO	EDUCATIVO
Importanza delle relazioni e delle abilità sociali	Centralità del lavoro tra pari, di gruppo,	Gli studenti con difficoltà non devono sentirsi isolati Gli studenti più bravi non devono annoiarsi INCLUSIVO



I

La progettazione e l'organizzazione di contesti cooperativi e collaborativi

(clima positivo di classe, educazione tra pari, apprendimento reciproco,...)

fa sì che la didattica per competenze sia una

didattica inclusiva.





Τ

DIDATTICA PER COMPETENZE

DIDATTICA INCLUSIVA





La DIDATTICA PER COMPETENZE permette alla scuola di farsi carico della contemporanea presenza in classe di diversi stili cognitivi, dei diversi bisogni educativi speciali, della necessità di riconoscere pari dignità alle diverse forme di intelligenza.







IN QUANTO PUÒ PUNTARE SU:

- un'organizzazione diversa delle lezioni in base ai bisogni concreti degli alunni
- la creazione di contesti formativi in cui lo studente è attivo nel processo di apprendimento per svolgere la prestazione richiesta
- la creazione di percorsi personalizzati per aiutare e/o valorizzare gli studenti
- lo sviluppo di strategie cognitive differenti
 la diversificazione della valutazione e la
- la diversificazione della valutazione e la moltiplicazione delle tipologie di prove



NELLA DIDATTICA PER COMPETENZE

L'insegnante, guida, modella, struttura

Il contesto è reale, in un ambiente sociale

L'obiettivo è favorire un apprendimento profondo e significativo

Lo studente è attivo per svolgere la prestazione richiesta

La valutazione avviene attraverso rubriche di valutazione condivise L'esito della prestazione permette allo studente di autovalutarsi







Tessaro Fiorin suggerisce ai DOCENTI di farsi sempre questa domanda prima di rispondere: "Questa soluzione promuove la migliore competenza, per il singolo e per il gruppo? Che senso ha per l'allievo e per il suo apprendimento?"

Quindi, procedendo secondo la logica della mediazione didattica, articola il percorso in tre grandi azioni:

- 1.PROGETTAZIONE dei curricoli per competenze
- 2.GESTIONE dei percorsi per competenze
- 3.VALUTAZIONE e CERTIFICAZIONE delle competenze



PROGETTARE UN CURRICOLO PER COMPETENZE ... IN VERTICALE

La scuola deve predisporre
il CURRICOLO,
all'interno del PTOF,
nel rispetto delle finalità
dei TRAGUARDI DI COMPETENZA
e degli
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
posti dalle



Al termine della SCUOLA DELL'INFANZIA,
DELLA SCUOLA PRIMARIA E DELLA SCUOLA
SECONDARIA DI PRIMO GRADO, vengono
fissati i TRAGUARDI per lo sviluppo delle
competenze relative ai campi di esperienza
ed alle discipline.

Essi rappresentano dei riferimenti importanti per gli insegnanti e indicano piste culturali e didattiche da percorrere per promuovere lo sviluppo integrale dell'allievo.



Partire dal PROFILO IN USCITA DELLO STUDENTE

<u>IERI</u>: il CURRICOLO partiva dagli obiettivi generali e specifici delle materie scolastiche, seguendo la logica dell'offerta formativa

OGGI: il Profilo dello studente al termine degli studi chiede di vedere la scuola dal punto di vista del suo effetto finale e di ricondurre il sapere a uno scopo molto concreto e certificabile: le

COMPETENZE in uscita di una persona reale.



INSEGNARE PER COMPETENZE

INSEGNARE PER COMPETENZE NON SIGNIFICA ABBANDONARE I CONTENUTI DISCIPLINARI: essi sono la base della competenza.

MA NON POSSONO PERO' ESSERE MESSI TUTTI SULLO STESSO PIANO: <u>non tutto è ugualmente</u> <u>rilevante e non tutto si può imparare</u>;

BISOGNA SAPERLI SCEGLIERE: vanno proposti solo i contenuti disciplinari fondamentali e la didattica deve fare il possibile perché essi si trasformino in conoscenze e abilità, ovvero in patrimonio permanente dell'allievo.



Ī

PROGETTAZIONE CURRICOLARE

Per perseguire competenze in modo sistematico e intenzionale è necessaria una precisa **progettazione curricolare**, in modo che queste esperienze non restino casuali ed episodiche, ma diventino sistematiche, ordinarie.

Per realizzare la didattica per competenze uno degli strumenti più completi è

l'Unità Di Apprendimento (UDA).



LE UDA ...

- Sono dei percorsi strutturati di apprendimento che hanno lo scopo di costruire competenze attraverso la realizzazione di un prodotto (materiale o immateriale), in un contesto esperienziale.
- Sono centrate su competenze degli allievi.
- Partono dalle competenze e, attraverso la realizzazione di un prodotto, si propongono di conseguire nuove conoscenze, abilità e competenze.



FONDAMENTALE IL RUOLO DELL'INSEGNANTE:

... il suo atteggiamento, il suo spessore culturale,la sua capacità di scelta, la sua coerenza, la sua autorevolezza, la sua empatia, la sua serietà, la sua onestà professionale e intellettuale, la sua ... passione

I giovani hanno bisogno di modelli significativi



COMPITI SIGNIFICATIVI

Per far loro conseguire competenze, dobbiamo offrire occasioni di svolgere in autonomia i "compiti significativi", cioè compiti realizzati in contesto vero o verosimile e in situazioni di esperienza, che implichino: la mobilitazione di saperi provenienti da campi disciplinari differenti, la capacità di generalizzare, organizzare il pensiero, fare ipotesi, collaborare, realizzare un prodotto materiale o immateriale.



Esempio di <u>COMPITO SIGNIFICATIVO</u>, che utilizza un <u>mediatore analogico</u>, con il quale si vogliono costruire conoscenze di tipo geografico.

«Tu sei un tour operator e devi convincere noi della classe, che siamo i tuoi clienti, a comprare tutti un biglietto per il Messico. Tieni presente che abbiamo interessi diversi: chi il paesaggio e l'ambiente, chi l'economia, chi l'arte e la cultura, chi la storia, chi la politica. Organizza una presentazione in cui, con tutti i mezzi che ritieni opportuni (PowerPoint, cartelloni, filmati, foto, testi...), presenti ai tuoi clienti le diverse opportunità di un viaggio in Messico». (Franca Da Re)



TESSARO FIORIN

Situazione-problema

Attività funzionali a
COMPITO AUTENTICO
ESPERTO

Esempio 2 b. Scuola secondaria di primo grado

Sei un giornalista. Il quotidiano per il quale lavori ha iniziato a pubblicare una serie di articoli intorno al tema: "Stati Uniti: terra di libertà?". Sei incaricato di redigere un articolo concernente il periodo storico cha va dalla fine del XVIII secolo alla fine del XIX secolo. Hai intenzione di intervistate un importante storico americano e per prepararti hai raccolto qualche documento sulla storia di questo periodo.

Formula cinque domande che possono scaturire dall'analisi e dal confronto di questi documenti ed organizzale come traccia per la tua intervista. Le domande da porre allo storico saranno costruite a partire da questa prima traccia.

Non dimenticare di ricorrere ai concetti visti in classe (colonizzazione, crisi/crescita, migrazione, stratificazione sociale, liberalismo, democrazia/autoritarismo)

FIORINO TESSARO © 2014

PROGETTARE E VALUTARE PER COMPETENZE: II - PROVE E COMPITI AUTENTICI



Il DOCENTE, per contestualizzare le conoscenze in ambiti di esperienza, può usare:

- MEDIATORI DIDATTICI attivi (esperienze pratiche, osservazioni sul campo, esperimenti, attività manipolative), direttamente collegati all'esperienza concreta.
- MEDIATORI DIDATTICI iconici (filmati, fotografie, disegni, ma anche schemi e tabelle)
- **MEDIATORI DIDATTICI analogici** (simulazioni, role playing, compiti relativi al "mettersi nei panni di", agire "come se" ecc.)
- MEDIATORI DIDATTICI simbolici (es. i "mercatini" per insegnare i concetti di spesa, guadagno, ricavo, peso netto, lordo, tara)



TRASVERSALITÀ INTRECCI TRA LE DISCIPLINE

Se consideriamo le competenze come il risultato di una costruzione originale di ciascun studente (influenzata dalle sue esperienze, dai suoi stili di apprendere e di rapportarsi alla realtà

... è necessario che le UNITÀ DI APPRENDIMENTO

non siano strettamente disciplinari.

Costruire un **percorso disciplinare**, senza una profonda interazione tra le varie materie, contraddice la necessità della visione olistica del sapere e impedisce di rielaborare e interconnettere le diverse conoscenze che si possono acquisire anche grazie alle moderne tecnologie.

"Il vero pensiero è quello che interconnette" (E. Morin)
La piena valenza formativa di un percorso didattico per
competenze si raggiunge meglio, quindi, attraverso la
trasversalità e sottolineando gli intrecci tra le discipline.





• Sono attività complesse che impegnano gli alunni nella dimostrazione di specifiche padronanze in un contesto di apprendimento situato.

 Sono indispensabili nella gestione di un progetto, nella soluzione di un problema,...



Il COMPITO AUTENTICO deve essere un po' più difficile delle conoscenze e delle abilità possedute, per mobilitare sia la capacità di problem solving e di riflessione sia l'esperienza attiva dell'alunno.





I

Un'esperienza concreta: SOS AMBIENTE

Prima di cominciare l'UDA sull'ambiente: lettura del PTOF e delle Indicazioni Nazionali ; confronto con i colleghi del Consiglio di Classe; identificazione, come argomento generativo della UDA, il problema ambientale.

Trattando questo argomento abbiamo pensato si sarebbero potuti perseguire obiettivi formativi, quali: sviluppo dell'identità e dell'autonomia e miglioramento delle competenze legate alla convivenza civile e proporre un COMPITO AUTENTICO.



"S.O.S. ... AMBIENTE"

OBIETTIVO FORMATIVO: SENSIBILIZZARE la classe al problema ambientale: "gli studenti dovranno dimostrare di comprendere in modo profondo il perché occuparsi di tale problema e il come occuparsene"

COMPITO DI PRESTAZIONE:

"creare un racconto che sensibilizzi i coetanei al problema"



IDEE DI COMPITI AUTENTICI DA SVILUPPARE

- Organizzate un viaggio a per la vostra classe ... in primavera.
- Progettate un opuscolo guida per un ragazzo della vostra età che abbia intenzione di visitare un luogo storicamente importante della vostra città ...
- Realizzate una campagna informativa su "L'acqua, un bene comune", utilizzando immagini, slogan, parole ecc.
- Dopo aver ascoltato per alcuni giorni le notizie dei media, provate a realizzare una campagna informativa su "Diverso da chi?"

Organizzate la visita ad uno dei Musei del Centro storico della vostra città: scegliete la destinazione, spiegando i motivi della vostra scelta, individuate e descrivete il percorso scuola-museo.



Come?

Accanto alle lezioni, che pure non vanno eliminate, ma ridotte a momenti brevi di spiegazioni e di conclusione, è necessario prevedere discussioni, lavori in gruppo, studio di casi, soluzioni di problemi di esperienza, presa di decisioni, realizzazione di

COMPITI SIGNIFICATIVI.



L'APPRENDIMENTO SIGNIFICATIVO PRESUPPONE

COMPITI AUTENTICI

La formulazione, l'organizzazione, la valutazione del compito ... sono i requisiti principale di una didattica per competenze.





Il compito prevede la realizzazione di un prodotto, materiale o immateriale, che serve ad esercitare ed accrescere abilità, reperire conoscenze e mettere in atto competenze.

Il compito può essere svolto in coppia o in gruppo, ma anche individualmente.





INSIEME È MEGLIO ... PER TUTTI



Mettersi alla prova insieme ad altri compagni, in compiti più complessi di cui si condivide la responsabilità, può aiutare gli alunni che hanno un atteggiamento negativo riguardo alle proprie possibilità e capacità.



PER CLASSI COMPLESSE

La didattica per competenze si mostra particolarmente adatta a classi complesse e numerose perché prevede molto lavoro di gruppo.





VANTAGGI DEL LAVORO DI GRUPPO

"Il gruppo, riduce la "complessità" della classe. Quando gli alunni lavorano in gruppo, cioè, non ci sono 25 individui con cui interagire, ma 5-6 gruppi di lavoro; il gruppo, si sa, non è una somma di individui, ma un'entità autonoma diversa dai singoli membri. L'insegnante, in questo modo, ha l'onere di supportare 5-6 gruppi, non 25-30 individui." (F. Da Re)





SI VALUTA PER ...

GIUDICARE LA REALTÀ



VALUTAZIONE SOMMATIVA

SPIEGARE LA REALTÀ



COMPRENDERE LA REALTÀ





ı



La valutazione finale della competenza avviene attraverso una descrizione che rende conto di cosa sa l'allievo, cosa sa fare, con che grado di autonomia e responsabilità utilizza conoscenze e abilità, in quali contesti e condizioni.

Le <u>descrizioni</u> sono collocate su livelli crescenti di padronanza che documentano conoscenze e abilità via via più complesse (<u>autonomia e responsabilità</u> che aumentano anche in rapporto ai diversi contesti).



I

COSA SA FARE IL NOSTRO ALUNNO?



COMPITO → PRESTAZIONE → COMPETENZA



PER VALUTARE LE COMPETENZE NON POSSIAMO USARE STRUMENTI TRADIZIONALI DI VALUTAZIONE

Si possono **utilizzare** griglie di osservazione, diari di bordo, rubriche, portfolio, registrazioni video, documentazioni fotografiche, checklist, interviste, i prodotti realizzati, le ricostruzioni narrative degli allievi,



LA RUBRICA DI VALUTAZIONE è

un MODELLO per valutare una prestazione o un prodotto.

È uno strumento che individua le dimensioni (aspetti importanti) per descrivere, secondo una scala di qualità (eccellente, medio, essenziale, parziale), una competenza



OSSERVARE per VALUTARE le COMPETENZE

Si osserva attraverso i comportamenti degli allievi al lavoro: collaboratività, impegno, puntualità, disponibilità ad aiutare, capacità di individuare e risolvere problemi, di pianificare, progettare, decidere ...

Le **evidenze** si conservano per una comparazione nel tempo che permetterà di esprimere un giudizio sul profilo dell'allievo e la sua prevalente corrispondenza ad uno dei livelli di descrizione della padronanza.

UNA COMPETENZA SI VEDE SOLO IN AZIONE



LA DIDATTICA PER COMPETENZE

- si rivolge a tutti gli alunni, rispettando le loro differenze e cercando di superare le eventuali barriere
- interviene prima sul contesto, poi sul soggetto
- trasforma la risposta specialistica in ordinaria ...

FACILITA L'INCLUSIONE



PER LO STUDENTE

La strada per la conquista delle competenze, sia disciplinari sia trasversali, comporta l'osservarsi mentre studia e lavora, per

- cogliere l'efficacia del proprio procedere
- riconoscere ostacoli e difficoltà
- rispondere con sincerità a domande semplici e fondamentali, come: che cosa sto facendo, perché, da che cosa dipendono le mie difficoltà? Che cosa ho imparato? Come è cambiato il mio pensiero? ...

E porta ... all'AUTOVALUTAZIONE



Per sviluppare "COMPETENZA", è necessario che lo studente ...

- sappia trasferire e generalizzare in <u>contesti</u>
 <u>diversi</u> le soluzioni trovate, attraverso
 l'acquisizione di metodi e strategie consapevoli e
 intenzionali, consolidati attraverso l'esperienza e
 la riflessione
- sappia utilizzare le conoscenze e le abilità per affrontare e risolvere i problemi in <u>AUTONOMIA</u> e <u>RESPONSABILITÀ</u>, anche con la collaborazione e la relazione con gli altri.



CERTIFICAZIONE delle competenze.

Può essere esterna, per lo più <u>su prodotti</u>, ed in tal caso sono necessari <u>standard ufficiali predefiniti, prove</u> <u>standardizzate, certificatori accreditati.</u>

Può essere interna, per lo più <u>su processi</u>, e in tal caso è necessario <u>trovare indicatori-ponte tra la valutazione e la certificazione</u>, strumenti semplici, coerenti e trasparenti che permettano per un verso, quello valutativo, di regolare i processi e i percorsi, e per l'altro, quello certificativo, di definire non solo i livelli, ma i profili compositi della competenza.

Fiorino Tessaro Università Ca' Foscari, Venezia tessaro@unive.it



"La competenza comporta responsabilità, dell'allievo e dell'insegnante, e del gruppo come comunità di apprendimento: il valore della classe e dell'esperienza cooperativa disegna la dimensione etica del curricolo per competenze"...



Informazioni utili



Gli attestati di partecipazione vi saranno inviati via e-mail



Riceverete nella medesima e-mail le istruzioni per scaricare, dal sito Pearson, i materiali presentati oggi



I prossimi appuntamenti

https://it.pearson.com/pearson-academy.html



Pearson Academy è un ambiente di formazione, aggiornamento, ricerca e condivisione, aperto a tutti i docenti di scuola primaria e secondaria, volto a offrire gli strumenti necessari per affrontare con successo le sfide poste dal cambiamento nel mondo dell'educazione.



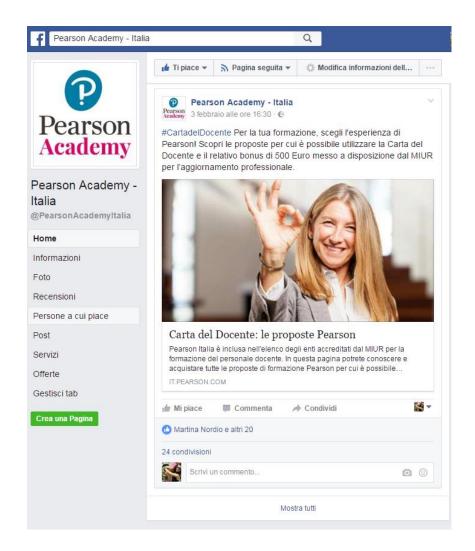


La Pearson Academy su Facebook

Seguiteci su Facebook!

Potrete restare aggiornati sui prossimi appuntamenti di formazione, ricevere articoli, approfondimenti, notizie sulla scuola in Italia e nel mondo, e molto altro. E potrete naturalmente condividere quello che vi piace o lasciare commenti.

Pagina Fan
Pearson Academy – Italia





П

Grazie per la partecipazione!

